

**Regulamin turnieju  
„Esportowy Turniej Polski w StarCraft II”**

**1. Postanowienia ogólne**

- 1.1. Niniejszy regulamin [**dalej: Regulamin**], określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Turnieju „**Esportowy Turniej Polski w StarCraft II**” [**dalej: Turniej**].
- 1.2. Organizatorem Turnieju jest **Good Game Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu (61-819), przy ul. Taczaka 24, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000768015, NIP: 783-17-96-353 [**dalej: Organizator**].
- 1.3. Fundatorem nagród w Turnieju jest Centrum GovTech Kancelarii Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie (00-583), al. Ujazdowskie 1/3, NIP: 526-16-45-000 (zwany dalej: „**Fundatorem**”).
- 1.4. Przekazującym nagrody oraz podmiotem uiszczającym podatek jest Agencja Be Stage Beata Stachowska z siedzibą w Słominie (05-090) przy ul. Winorośli 28, Słomin, NIP: 951-21-77-628, REGON: 146579863. [**dalej: Agencja**]
- 1.5. Turniej jest realizowany na zlecenie Centrum GovTech Kancelarii Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie (00-583), al. Ujazdowskie 1/3, NIP: 526-16-45-000 Rejestracja uczestników Turnieju trwa przez Formularz Rejestracyjny na stronie: [esportowyturniejpolski.pl](http://esportowyturniejpolski.pl)., podanie danych osobowych, adresu e-mail oraz zaakceptowanie Regulamin.
- 1.6. Rejestracja uczestników Turnieju trwa przez Formularz Rejestracyjny na stronie: [esportowyturniejpolski.pl](http://esportowyturniejpolski.pl)., podanie danych osobowych, adresu e-mail oraz zaakceptowanie Regulamin.
- 1.7. Zapisy uczestników trwają w dniach: 21.04.2021 r. – 28.04.2021 r. do godz. 18:00.
- 1.8. Turniej będzie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (z zastrzeżeniem transgranicznego dostępu do Internetu) od dnia:
  - a) faza wojewódzka: 28.04.2021 r. - 13.05.2021 r.;
  - b) faza grupowa finałów: 15.05.2021 r.,
  - c) faza finałowa: 16.05.2021 r. g. 18:00;[**dalej: „Czas Trwania Turnieju”**]
- 1.9. Uczestnik nie może przenosić na osoby trzecie uczestnictwa w Turnieju, praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania przyznanej nagrody.
- 1.10. Udział w Turnieju i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.

- 1.11. Uczestnikiem może być wyłącznie osoba pełnoletnia lub niepełnoletnia, która ukończyła 16. rok życia za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.

## 2. Rejestracja graczy

- 2.1. Rejestracja graczy odbywa się poprzez zarejestrowanie się na platformie <https://esportowyturniejpolski.pl>
- 2.2. Nicki graczy nie mogą zawierać słów uznawanych za obraźliwe, niestosowne, przekleństw, ani posiadać nacechowania negatywnego.
- 2.3. Uczestnikiem Turnieju jest osoba, która:
  - a) spełni wymagania formalne określone w Regulaminie;
  - b) wypełni formularz zapisu i wskaże wszystkie niezbędne dane;
  - c) wyrazi zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych w celu udziału w Turnieju;
  - d) zaakceptuje postanowienia Regulaminu;
  - e) posiada konto na platformie "battle.net";
  - f) jest pełnoletnia lub ukończyła 16. rok życia i posiada zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Turnieju.

## 3. Zasady uczestnictwa w Turnieju

- 3.1. Tryb gry 1vs1.
- 3.2. Kwalifikacje dla maksymalnie 2048 osób – ogólnopolskie rozgrywane do top. 16.
- 3.3. Finały: 4 grupy po 4 graczy grają "każdy z każdym", po czym najlepszy Uczestnik z każdej grupy gra w półfinałach, po czym przechodzą do Finału Turnieju.
- 3.4. Od fazy półfinałowej bo3.
- 3.5. Uczestnik naruszający w jakikolwiek sposób zasady określone niniejszym Regulaminem, może zostać wykluczony z Turnieju przez Organizatora na każdym etapie Turnieju.

## 4. Nagrody

- 4.1. Nagrody przyznawane są Uczestnikom Turnieju za zajęcie I, II i III miejsca w Finale Turnieju **[dalej: „Nagrody”]**.
- 4.2. Nagrodami są:
  - a) I miejsce: komputer gamingowy o łącznej wartości około 9000 PLN brutto.
  - b) II miejsce: słuchawki + myszka + klawiatura + podkładka + procesor Intel Core i9 9900 o łącznej wartości około 3000 PLN brutto.
  - c) III miejsce: procesor Intel Core i9 9900 o łącznej wartości około 1700 PLN brutto.

- 4.3. Zwycięzca Turnieju nie ma prawa do żądania zamiany jej na nagrodę innego rodzaju, ani cesji praw do nagrody na rzecz osoby trzeciej.
- 4.4. Organizator przekaze dane Zlecającemu Turniej w celu skontaktowania się i wydania Nagrody.
- 4.5. Organizator nie przewiduje informowania Uczestników, którzy nie zostali zwycięzcami, o ich indywidualnych wynikach w Turnieju.
- 4.6. Podmiotem wydającym nagrody w Turnieju jest Agencja.

## 5. Podatek od Nagród

- 5.1. Do wartości każdej Nagrody, od której należało będzie zapłacić podatek dochodowy z tytułu wygranej, zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Turnieju w kwocie stanowiącej 11,11% wartości Nagrody. Zdobywca Nagrody zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Turnieju.
- 5.2. Agencja jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem zdobywcy Nagrody obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. Zdobywca Nagrody jest zobowiązany przekazać Agencji wszelkie dane niezbędne do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków.

## 6. Dane osobowe

- 6.1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Zlecający Turniej: Centrum GovTech Kancelarii Prezesa Rady Ministrów z siedzibą w Warszawie (00-583), al. Ujazdowskie 1/3, NIP: 526-16-45-000Z administratorem można kontaktować na podany powyżej adres lub z wyznaczonymi IOD pod adresem e-mail [iod@kprm.gov.pl](mailto:iod@kprm.gov.pl).
- 6.2. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników w następujących celach:
  - 6.2.1. realizacji Konkursu aż do momentu rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu na podstawie zgody, udzielonej przez Uczestnika poprzez zarejestrowanie konta użytkownika i wysłanie Zgłoszenia Konkursowego przez okres do rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu. Zgoda może zostać odwołana w dowolnym momencie, co jest równoważne ze zrezygnowaniem z udziału w konkursie, a w przypadku przyznania nagrody z jej przepadkiem. Zgodę można odwołać kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail [iod@ggleague.pl](mailto:iod@ggleague.pl);
  - 6.2.2. rozstrzygnięcia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przeprowadzenia rozdania nagród na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez okres od rozpoczęcia rozstrzygnięcia i następnie rozdania nagród;
  - 6.2.3. rozpatrzenia reklamacji i dochodzenia roszczeń związanych z realizacją Konkursu na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez miesiąc od zakończenia Konkursu;

- 6.3. Konto użytkownika w systemie jest zakładane na podstawie umowy na świadczenie usług drogą elektroniczną zawartą z Uczestnikiem w celu umożliwienia technicznej strony przeprowadzenia konkursu, do czasu zakończenia konkursu i rozpatrzenia reklamacji.
- 6.4. Każdy z Uczestników jest uprawniony do żądania od Administratora:
  - 6.4.1. dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania ich kopii,
  - 6.4.2. kopii jego danych osobowych, dostarczonych Administratorowi i przekazania Uczestnikowi lub innemu wskazanemu podmiotowi w powszechnie używanym, możliwym do odczytu komputerowego formacie,
  - 6.4.3. sprostowania danych osobowych Uczestnika, gdy są nieaktualne, niekompletne lub nieprawidłowe,
  - 6.4.4. usunięcia danych osobowych Uczestnika w sytuacjach określonych w art. 17 RODO,
  - 6.4.5. ograniczenia przetwarzania w sytuacjach określonych w art. 18 RODO.
- 6.5. Każdy Uczestnik jest również uprawniony do:
  - 6.5.1. wniesienia do Administratora lub administratora, o którym mowa w ust. 4 sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika wobec przetwarzania jego danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w tym profilowania na tej podstawie,
  - 6.5.2. wniesienia do Administratora sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych Uczestnika w celu marketingu bezpośredniego Administratora, w tym profilowania,
  - 6.5.3. w przypadku pytań lub chęci skorzystania z przysługujących praw Uczestnik może skontaktować się z inspektorem ochrony danych wyznaczonym przez Administratora lub Organizatorem.
- 6.6. Każdy z Uczestników jest również uprawniony do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, dane kontaktowe: <https://uodo.gov.pl/pl/p/kontakt>; Infolinia: 606-950-000.
- 6.7. Dane osobowe Uczestnika zostaną udostępnione Organizatorowi Turnieju, agencji Be Stage BEATA STACHOWSKA w celu wydania nagrody. W przypadku reklamacji mogą być także udostępnione kancelarii prawnej, a także agencji LifeTube sp. z o.o. (Mangalia 2A, Warszawa). Będą także udostępnione dostawcom platformy i innych usług, które są niezbędne do przeprowadzenia Turnieju.
- 6.8. Podanie danych identyfikacyjnych i kontaktowych w celu zarejestrowania konta konkursowego, rozpatrzenia reklamacji, ale niezbędne do udziału w konkursie.

## **7. Świadczenie usług drogą elektroniczną**

- 7.1. W ramach Turnieju Organizator świadczy nieodpłatnie na rzecz Uczestników, na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie, usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Turnieju.

- 7.2. Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Turnieju należy rozumieć umożliwienie wzięcia udziału w Turnieju.
- 7.3. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą, gdy Uczestnik rozpocznie korzystanie z usług objętych Regulaminem.
- 7.4. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną może być w każdej chwili rozwiązana przez Uczestnika poprzez usunięcie profilu.
- 7.5. Warunkiem technicznym niezbędnym do korzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną jest posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej np. Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Chrome, Safari.
- 7.6. Organizator zastrzega, że korzystanie z usług objętych Regulaminem może wiązać się ze standardowym ryzykiem związanym z wykorzystaniem sieci Internet i rekomenduje Uczestnikom, przedsięwzięcie odpowiednich kroków w celu ich zminimalizowania.
- 7.7. Organizator korzysta we własnym zakresie z zabezpieczeń systemowych i stałej pomocy informatycznej zapewniając bezpieczeństwo przesyłanych i odbieranych danych.
- 7.8. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia poniżej Regulaminu, przy czym termin 14 (czternaście) dni na zgłoszenie reklamacji liczy się od momentu wystąpienia zdarzenia uzasadniającego złożenie reklamacji.
- 7.9. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w tym w szczególności ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204, z późniejszymi zmianami).
- 7.10. Niniejszy Regulamin Turnieju dostępny jest dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [esportowyturniejpolski.pl](http://esportowyturniejpolski.pl) w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe w formacie PDF, przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.

## **8. Reklamacje**

- 8.1. Reklamacje należy przysyłać na adres: [info@ggleague.pl](mailto:info@ggleague.pl) w formie skanu z podpisem.
- 8.2. Reklamacja powinna zawierać:
  - a) dopisek: „Reklamacja – Esportowy Turniej Polski w StarCraft II”;
  - b) wskazanie imienia, nazwiska i adresu do korespondencji (a także opcjonalnie kontaktowego numeru telefonu komórkowego);
  - c) uzasadnienie powodów wniesienia reklamacji;
  - d) podpis reklamującego.

- 8.3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie pisemnej listem poleconym za pisemnym potwierdzeniem odbioru, w terminie 14 od dnia otrzymania reklamacji.
- 8.4. Rozpatrzenie reklamacji przez Organizatora lub niezgłoszenie reklamacji Organizatorowi nie pozbawia Uczestnika możliwości dochodzenia roszczeń od Organizatora na zasadach ogólnych.

## **9. Postanowienia końcowe**

- 9.1. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
- 9.2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, jeżeli jest to uzasadnione celem Turnieju i nie wpłynie na pogorszenie warunków uczestnictwa w Turnieju.
- 9.3. Zasady przeprowadzania Turnieju określa wyłącznie niniejszy Regulamin.
- 9.4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 27.04.2021 r.

## **Informacja o zmianie regulaminu konkursu „Esportowy Turniej Polski w StarCraft II”**

Good Game Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61- 819), przy ul. Taczaka 24, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000768015, NIP: 783-17-96-353, (dalej: „Organizator”), niniejszym informuje, że z dniem 18.12.2020 r. wprowadzone zostały zmiany do Regulaminu konkursu „Esportowy Turniej Polski w Szachy” (dalej: „Regulamin”), które z dniem 27.04.2021 r. wejdą w życie.

### **Przedmiot zmian Regulaminu:**

Organizator informuje, że dokonał w Regulaminie następujących zmian:

Punkt §1 pkt 1.7 regulaminu otrzymuje nowe, następujące brzmienie:

„Zapisy uczestników trwają w dniach: 21.04.2021 r. – 28.04.2021 r. do godz. 18:00”

### **Wejście w życie Regulaminu:**

Zmiana Regulaminu w zakresie powyżej określonym wchodzi w życie z dniem 27.04.2021 r.